

ANUGERAH KHAS KEUSAHAWANAN DIGITAL DAN INOVATIF

KRITERIA PENILAIAN/ PENJURIAN KATEGORI E (VIDEO KREATIF TERBAIK)

NO.	KRITERIA	GRAD / MATA					MARKAH
		SANGAT LEMAH (1)	LEMAH (2)	SEDERHANA (3)	BAIK (4)	CEMERLANG (5)	
1.	Mengenal pasti masalah/ peluang	Maklumat berkenaan tawaran nilai atau penyelesaian masalah pengguna melalui video tidak dinyatakan.	Maklumat berkenaan tawaran nilai atau penyelesaian masalah pengguna melalui video dinyatakan tetapi kurang jelas.	Maklumat berkenaan tawaran nilai atau penyelesaian masalah pengguna melalui video yang dihasilkan dinyatakan dengan jelas.	Maklumat berkenaan tawaran nilai atau penyelesaian masalah pengguna melalui video yang dihasilkan dinyatakan dengan pemahaman yang baik dan terperinci.	Penerangan berkenaan tawaran nilai atau penyelesaian masalah pengguna melalui video yang dihasilkan dinyatakan dengan pemahaman yang baik, terperinci dan disokong dengan bukti.	/10
2	Tawaran Nilai & Penyelesaian Masalah	Tiada mesej tawaran nilai atau penyelesaian masalah pengguna melalui video yang dihasilkan.	Mesej tawaran nilai atau penyelesaian masalah pengguna melalui video dinyatakan tetapi kurang jelas.	Mesej tawaran nilai atau penyelesaian masalah pengguna melalui video dinyatakan dengan jelas.	Mesej tawaran nilai atau penyelesaian masalah pengguna melalui video dinyatakan dengan jelas dan terperinci.	Mesej tawaran nilai atau penyelesaian masalah pengguna melalui video dinyatakan dengan jelas, terperinci dan mengujakan.	/10
3.	Kreativiti dalam Penyuntingan	Penggunaan sudut kamera, kesan bunyi suara atau muzik, kesan peralihan klip video serta teknik pengambilan gambar/ video tidak menarik perhatian.	Penggunaan sudut kamera, kesan bunyi suara atau muzik, kesan peralihan klip video serta teknik pengambilan gambar/ video kurang menarik perhatian.	Penggunaan sudut kamera, kesan bunyi suara atau muzik, kesan peralihan klip video serta teknik pengambilan gambar/ video memuaskan.	Penggunaan sudut kamera, kesan bunyi suara atau muzik, kesan peralihan klip video serta teknik pengambilan gambar/ video menarik perhatian.	Penggunaan sudut kamera, kesan bunyi suara atau muzik, kesan peralihan klip video serta teknik pengambilan gambar/ video sangat menarik perhatian dan mengujakan.	/25

4.	Idea dan Persembahan Jalan Cerita	Jalan cerita dalam video tidak diperkenalkan atau dijelaskan sehingga penonton sukar memahami mesej yang hendak disampaikan.	Jalan cerita dalam video diperkenalkan atau dijelaskan tetapi penonton masih sukar memahami mesej yang hendak disampaikan.	Jalan cerita dalam video diperkenalkan dengan jelas dan penonton dapat memahami mesej yang hendak disampaikan.	Jalan cerita dalam video diperkenalkan dengan jelas dan baik , penonton dapat memahami mesej yang hendak disampaikan dengan penuh keterujaan.	Jalan cerita dalam video diperkenalkan dengan jelas, menarik dan mempunyai elemen kejutan . Penonton dapat memahami mesej yang hendak disampaikan dengan penuh keterujaan.	/25
5.	Kualiti Kandungan Video	Suara, muzik dan ucapan tidak jelas dan tidak stabil untuk didengar. Gambar dalam video tidak fokus & pencahayaan yang tidak sesuai . Pengambilan video yang tidak stabil .	Suara, muzik dan ucapan agak jelas dan stabil untuk didengar. Gambar dalam video kurang fokus, pencahayaan yang kurang sesuai . Pengambilan video yang tidak begitu stabil .	Suara, muzik dan ucapan jelas dan stabil untuk didengar. Gambar dalam video agak fokus dan pencahayaan yang agak sesuai . Pengambilan video yang agak stabil .	Suara, muzik dan ucapan jelas tanpa sarikata dan stabil untuk didengar. Gambar dalam video fokus dan pencahayaan yang sesuai . Pengambilan video yang stabil .	Suara, muzik dan ucapan sangat jelas berserta sarikata dan stabil untuk didengar . Gambar dalam video fokus dan pencahayaan yang sangat sesuai . Pengambilan video yang stabil dan lancar .	/20
6.	Keaslian Hasil Kerja	Idea tidak asli dan tidak kreatif untuk membantu menyelesaikan masalah bakal pelanggan.	Idea tidak asli serta kurang kreatif untuk membantu menyelesaikan masalah bakal pelanggan.	Sebahagian idea adalah asli dan kreatif tetapi kurang membantu menyelesaikan masalah bakal pelanggan.	Idea yang asli serta kreatif dan membantu untuk menyelesaikan masalah bakal pelanggan.	Idea yang asli serta amat kreatif dan membantu menyelesaikan masalah bakal pelanggan.	/10
JUMLAH MARKAH							/100